Учреждение образования

«Гродненский государственный политехнический колледж»

Специальность:2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

Специализация: 2-40 01 01 33 «Компьютерная графика»

Предмет: «Основы алгоритмизации и программирования»

Группа: ПЗТ-37

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

Тема: «Разработка игрового приложения «Остров сокровищ» »

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Разработал |  | А.Ю. Станкевич |
| Руководитель проекта |  | В.Я. Снарская |

2023

**содержание**

|  |  |
| --- | --- |
| Введение……………………………………………………………………..…….. | 4 |
| 1 Анализ задачи……………………………………………………………..…….. | 6 |
| 1.1 Постановка задачи………………………………………….…………...……. | 6 |
| 1.2 Инструменты разработки…………………………………………………….. | 7 |
| 1.3 Требования к приложению…………………………………………….…….. | 8 |
| 2 Проектирование задачи…………………………………………………..…….. | 9 |
| 2.1 Организация данных………………………………………………………….. | 9 |
| 2.2 Процессы………………………………………………………………...…….. | 9 |
| 2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса……………………….. | 10 |
| 3 Реализация………………………………………………………………...…….. | 11 |
| 3.1 Структура программы…………………………………………………..…….. | 11 |
| 3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователей……….…….. | 11 |
| 3.1.2 Описание использованных компонентов………………………………….. | 12 |
| 3.2 Спецификация программы……………………………………………..…….. | 13 |
| 4 Тестирование……………………………………………………………...…….. | 14 |
| 5 Применение……………………………………………………………….…….. | 15 |
| 5.1 Общие сведенья о программном продукте………………………………….. | 15 |
| 5.2 Инсталляция……………………………………………………………..…….. | 16 |
| 5.3 Выполнение программы………………………………………………..…….. | 16 |
| 5.3.1 Запуск программы…………………………………………………….…….. | 16 |
| 5.3.2 Инструкция по работе с программой………………………………..…….. | 17 |
| 5.3.3 Завершение работы с программой ………………………………………… | 18 |
| 5.4 Использование системы справочной информации…………………………. | 18 |
| Заключение…………………………………………………………………..…….. | 19 |
| Список использованных источников…………………………………………….. | 21 |
| Приложение А Листинг программы……………………………………….…….. | 22 |